PUBLISHER

2 jours (14 heures)



OBJECTIF

Etre capable de :

 Maîtriser Publisher pour créer des documents et des livres imprimables en PAO (Publication Assistée par Ordinateur)

PRE-REQUIS

 Connaissance et pratique de l'environnement microinformatique

PARTICIPANTS

 Toute personne ayant la volonté de créer une mise en page agréable

PROGRAMME

Présentation des possibilités de Publisher

- Définition des gabarits
- o Elaboration d'une maquette simple
- Utilisation des fonctions de traitement de texte
- Gestion de la césure
- o Alignements, interlignages, interlettrage

Exploiter les possibilités graphiques

- Création de formes (filets, cercles, polygones)
- Notions de plans
- o Groupement et superposition d'éléments
- Tableaux

Assembler le texte et l'image

- Habillage des blocs de texte
- o Utilisation des bibliothèques d'image

Utiliser les fonctions avancées de mise en page

- La maquette
- o Liens dynamiques avec le document
- o Chaînage et déroulement des blocs-texte
- o Insertion, déplacement et suppression de pages
- Présentation des assistants

Paramètres d'impression et réglages

Repères et traits de coupe

Intégrer la couleur

- o Réglage des teintes et intensités
- o Séparation de couleur à l'impression
- o Diffusion électronique (HTML et Web)

