

LANGAGE HTML

2 jours (14 heures)



OBJECTIF

Etre capable de :

- Comprendre l'architecture HTML et son environnement
- Maîtriser le langage HTML pour créer des pages Web
- Savoir intégrer des fichiers externes

PRE-REQUIS

- Être familiariser avec l'utilisation du Web
- Avoir suivi le cours « Internet Surfer sur le Net » serait un plus

PARTICIPANTS

- Graphistes, maquetistes et développeurs

PROGRAMME

HTML et son environnement

- Définition
- Contexte
- Protocole d'adressage

Scénarisation du site

- Principes d'organisation d'un site
- Découpage des pages

Le langage HTML

- Structure principale d'une page HTML
- Les couleurs
- Les éléments de base du langage
- Balise de mise en page, de documents, d'entêtes
- Balise de mise en forme, de définition
- Liens et ancre
- Les polices de caractères

Les traitements d'images

- Les différents formats
- Création de gifs animés
- Les images interactives

Les listes

- Indentation de la présentation
- Listes numérotées, listes à puces

Les tableaux

- Attributs d'un tableau
- Attributs de lignes et de colonnes

Les frames

- La balise « FRAMESET »
- Chargement de page dans une frame
- Marges, bordures et défilement dans une frame

Les formulaires

- Conception d'un formulaire
- Saisie d'un texte
- Identification de données
- Cases à cocher, boutons radio, listes de choix
- Le bouton submit

Les éditeurs HTML

JAVA SCRIPT

- Introduction
- Récupération et intégration de scripts
- Les applets Java

Vérification du site