

ILLUSTRATOR

L'ESSENTIEL

3 jours (21 heures)



OBJECTIF

Etre capable de :

- Gérer les dessins et le texte
- Importer, exporter des images
- Mettre en page et imprimer un document publicitaire, décoratif, informatif ...

VERSION

- Cs3
- Cs4
- Cs5
- Cs6

PRE-REQUIS

- Connaissance et pratique de l'environnement micro-informatique

PARTICIPANTS

- Toute personne devant créer des illustrations pour des brochures techniques ou publicitaires, ainsi que tous les travaux intègrent tracés, dessins et illustrations.

PROGRAMME

Interface

- Notion d'images vectorielle
- Les palettes
- Les modes d'affichage
- Raccourcis clavier

La mise en page

- Grille Zooms, Repères, Repères commentés
- Format de document & d'impression
- Préférences
- Nouveau document

Les objets dessin

- Formes simples: rectangles, rectangles arrondis, des ellipses
- Les courbes de bézier et de L'outil Plume
- Le dessin à main levée avec L'outil Crayon
- Mise en couleur
- Déplacement, transformation, manipulation
- Alignements

La mise en couleur

- Rappel colorimétrique
- Les modes d'application de la couleur
- Les dégradés
- Les transformations colorées

La création de tracés

- Outil Plume
- Les 4 familles de points

Les objets texte

- Création et transformation
- Disposition sur courbe
- La création typographique

Les calques

- Création, modification, suppression
- Gestion

Importation – Exportation

- Les formats d'import et d'export
- La gestion des images
- Intégration avec d'autres logiciels graphiques

L'impression

- Paramètres d'impression
- Mise en page

Les filtres & effets de transformation

Les outils particuliers

- Les bibliothèques



ARAMIS Formation - 15B, rue de la Mare à Tissier – 91280 SAINT-PIERRE-DU-PERRAY - Tél : 01 60 79 19 88

formation@aramisgroup.fr

ARAMIS Formation marque commerciale de SN CDTEL Formation - - S.A. au capital de 81 000 €

Siret : 439 143 538 00031 – APE : 8559 A – Organisme n° 11 91 05098 91