COREL DRAW

3 jours (21 heures)



OBJECTIFS

Etre capable de :

- Manipuler les outils de traitement d'image
- Réaliser des logos, des décors des cartes, des illustrations ou mise en page publicitaire,

VERSIONS

Χ4

- X5

PRE-REQUIS

Connaissance et pratique de Windows

PARTICIPANTS

Toute personne maîtrisant l'outil informatique et concernée par l'illustration et la mise en page

PROGRAMME

L'interface du logiciel

Plan de travail, affichage, règles, repères, grille, outils, palettes

Création de tracés

- Objets simples, combinaison, formes parfaites
- Outil plume, les crayons

Sélection, manipulation de tracés

- Empilement des objets
- **Transformations** 0
- Alignements et répartition
- Aide au positionnement 0
- Les outils de déformation

Palettes des calques et des pages

- Organisation, affichage, verrouillage, noms
- Sélections et actions sur les objets

Mise en couleur

- Contours et surfaces
- Palettes couleurs, dégradés, motifs, modes 0
- Bibliothèques de nuances 0
- Outils de colorimétrie
- Dégradés, motifs, modes

Typographie

- Outils de texte
- Modification des objets textes
- Mise en forme du caractère et du paragraphe
- Feuilles de style

Le texte "artistique" et autres outils "texte"

- La création et modification
- La manipulation du texte (déplacement, déformation, suivi de chemin...)
- La vectorisation
- Le contour et surfaces

Fonctions avancées

- Masque vitrail, détourage, tracés transparents
- Pixellisation
- Formes et motifs de tracés
- Enveloppes, relief, dégradés de formes
- Outils et maillage interactif

Finalisation du document

- Préparation avant flashage, nettoyage, séparation
- Enregistrements EPS ou PDF
- Echanges avec Illustrator et Photoshop

